

12.º Ano Disciplina: **Aplicações Informáticas B** Ensino: **Secundário** Ano Letivo **2017/18**

PLANIFICAÇÃO A LONGO PRAZO

		Nº Aulas Previstas (50 min)
1. Introdução à Programação	<p>Conteúdos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introdução • Conceitos fundamentais • Teste e controlo de erros em algoritmia • Estruturas de controlo • <i>Arrays</i> • Cadeia de caracteres • Sub-rotinas • Introdução à Programação orientada aos eventos 	21
Avaliação		4
Subtotal		25

		Nº Aulas Previstas (50 min)
2. Software Aplicado à Estatística Social	<p>Conteúdos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • As ferramentas estatísticas digitais • Tópicos sugeridos para o uso das ferramentas estatísticas digitais, com destaque para a folha de cálculo Excel 	23
3. Introdução à Análise de Sistemas	<p>Conteúdos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Definição de análise de sistemas • Conceito de sistema • Modelo ambiental • Modelo comportamental • Gestão e planeamento de um projecto 	18
Avaliação		4
Subtotal		45

12.º Ano Disciplina: **Aplicações Informáticas B** Ensino: **Secundário** Ano Letivo **2017/18**

PLANIFICAÇÃO A LONGO PRAZO

		Nº Aulas Previstas (50 min)
4. Software Aplicado às Artes e Teoria da Cor	<p>Conteúdos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Concepções históricas e científicas da teoria da cor • Teoria da cor na Física • Percepção das cores pelo ser humano • Composição e componentes (Classificação das cores) • Bases sobre teoria da cor aplicada aos sistemas digitais • Modelos de cor • Utilização da cor em documentos e aplicações informática • Introdução à arte digital • A arte na Internet • Os suportes digitais da Informação • A arte digital como constituinte da arte contemporânea o Software para as artes • Produção de um projecto/portefólio 	38
Avaliação		4
Subtotal		42
TOTAL		112