

12.º Ano

Disciplina: **Oficina Multimédia B**

Ano Letivo **2018/19**

**PLANIFICAÇÃO A LONGO PRAZO**

<b>1.º Período</b>		<b>Nº Aulas Previstas (1t = 50 min)</b>
<b>U1 Introdução ao Multimédia</b>	<b>Conteúdos:</b>	
	Noções base, multimédia em sentido lato	1t
	Análise e estudo de casos-exemplo	3t
<b>U2 Texto</b>	Escrita em e para multimédia digital	1t
	Análise e estudo de casos-exemplo	6t
<b>U3 Imagem</b>	Noção de <i>pixel</i> e cores digitais	3t
	Formatos de codificação de imagem; resolução de uma imagem; DPI	
	Operações de manipulação e edição de imagem; Máscaras e filtros	9t
	Análise e estudo de casos-exemplo	
<b>U4 Som</b>	Largura de banda do canal auditivo, exemplos, implicações	3t
	Características do som: frequência, amplitude e timbre; Noções de codificação e compressão de som digital; Tipos de som: ruído, fala, música e silêncio	
	As bibliotecas de áudio clips; composição, sonoplastia e ruídos sob medida	9t
	Análise e estudo de casos-exemplo	
	<b>Avaliação</b>	2t
	<b>Subtotal</b>	<b>37</b>

<b>2.º Período</b>		<b>Nº Aulas Previstas (1t = 50 min)</b>
<b>U5 Vídeo digital</b>	<b>Conteúdos:</b>	
	Síntese de movimento: imagens por segundo (IPS), limites de perceção; qualidade relativa	3t
	Dispositivos para captura, processamento e reprodução de vídeo digital	
	Câmaras de vídeo digital, características e formatos de gravação; Formatos de ficheiros de vídeo	6t
	Análise e estudo de casos-exemplo	
<b>U6 Narrativa vídeo</b>	O enquadramento em cinema, em vídeo (TV) e em vídeo para multimédia	2t
	Noções clássicas de planos e montagem	
	Análise e estudo de casos-exemplo	2t

12.º Ano

Disciplina: **Oficina Multimédia B**

Ano Letivo **2018/19**

**PLANIFICAÇÃO A LONGO PRAZO**

<b>2.º Período</b>		<b>Nº Aulas Previstas (1t = 50 min)</b>
<b>U7 Animação</b>	Noções sobre animação e introdução às técnicas de animação	3t
	O cinema de animação, narrativa e construção; Animação em multimédia Formas simplificadas e expeditas de animação para multimédia; Formas de suporte digital para animação em multimédia Análise e estudo de casos-exemplo	9t
<b>U8 Integração</b>	As partes e o todo, multimédia digital como linguagem de linguagens	2t
	Tópicos sobre gestão de projetos multimédia, grupo-alvo, bateria de testes, validação da especificação, validação do desenvolvimento, aprovação pelo cliente Análise e estudo de casos-exemplo	6t
		2t
<b>U9 Projeto</b>	Definição do projeto final	3t
<b>Avaliação</b>		2t
<b>Subtotal</b>		<b>40</b>

<b>3.º Período</b>		<b>Nº Aulas Previstas (1t = 50 min)</b>
<b>U9 Desenvolvimento de Projetos</b>	<b>Conteúdos:</b>	
	Projetos multimédia diversos	20t
<b>Avaliação</b>		3t
<b>Subtotal</b>		<b>23</b>