

12.º Ano Disciplina: **Aplicações Informáticas b** Ensino: **Secundário** Ano Letivo **2019/20**

PLANIFICAÇÃO A LONGO PRAZO

		Nº Aulas Previstas (50 min)
1. Introdução à Programação	Conteúdos: <ul style="list-style-type: none"> • Introdução • Conceitos fundamentais • Teste e controlo de erros em algoritmia • Estruturas de controlo • <i>Arrays</i> • Cadeia de caracteres • Sub-rotinas • Introdução à Programação Orientada aos Eventos 	38
Avaliação		4
Subtotal		42

		Nº Aulas Previstas (50 min)
2. Introdução à Teoria da Interatividade	Conteúdos: <ul style="list-style-type: none"> • Do GUI aos ambientes imersivos • Realidade virtual • Interatividade • Como avaliar soluções interativas • O desenho de soluções interativas 	16
3. Conceitos Básicos de Multimédia	Conteúdos: <ul style="list-style-type: none"> • Conceito de multimédia • Tipos de media • Modos de divulgação de conteúdos multimédia • Linearidade e não linearidade • Tipos de produtos multimédia • Tecnologias multimédia 	16
Avaliação		4
Subtotal		36

12.º Ano Disciplina: **Aplicações Informáticas b** Ensino: **Secundário** Ano Letivo **2019/20**

PLANIFICAÇÃO A LONGO PRAZO

		Nº Aulas Previstas (50 min)
4. Utilização do Sistema Multimédia	Conteúdos: <ul style="list-style-type: none">• Bases sobre a teoria da cor aplicada aos sistemas digitais• Geração e captura de imagem• Formatação de texto• Aquisição e reprodução de som• Aquisição, síntese, edição e reprodução de vídeo• Animação 2D• Divulgação de vídeos e som via rede	20
		Avaliação 4
	Subtotal	24
	TOTAL	102